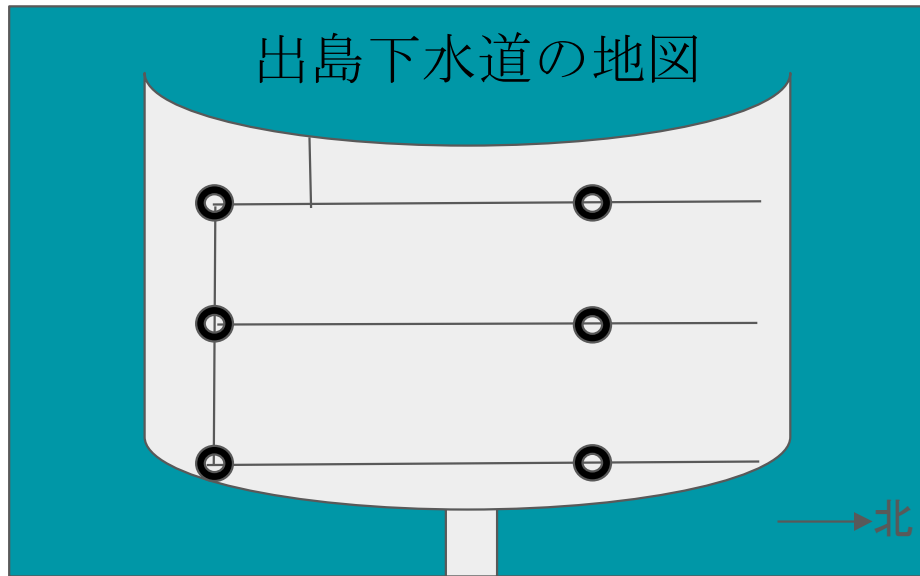


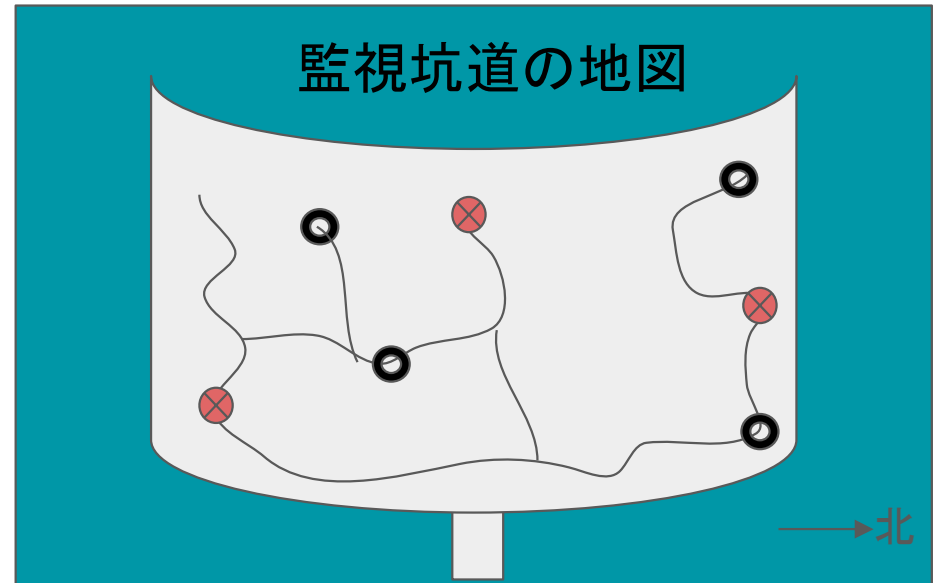
*Commerce Nécessaire à la Vie Normale et Idoine

出島下水道の地図



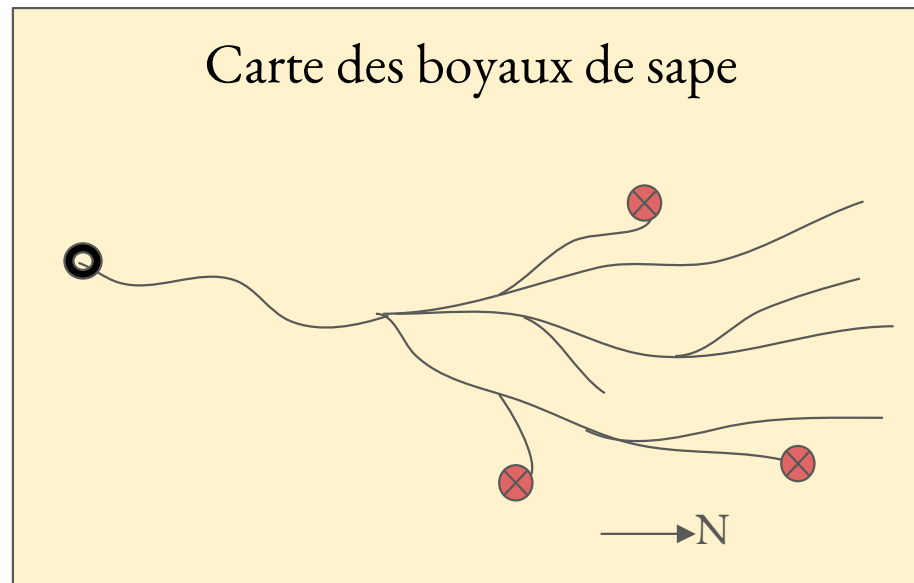
Note pour MJ : Carte des égouts

監視坑道の地図



Note pour MJ : Carte des souterrains samurai

Carte des boyaux de sape



Murder Party - ALYSS/Exit Island - **Senolaps Beffroi d'Achromatique**

**Points
d'action**

Partie 1

Pouvoir : Avoir une vision de la nuit dernière dans un lieu précis

Frabiance (Fouiller) ♦

Gallomphance (Interroger) ♦♦

Suffêchance (Analyser) ♦♦♦

Plussoyance (Obtenir une intuition) ♦

**Points
d'action**

Partie 2

Murder Party - ALYSS/Exit Island - **Astalice Fersantes**

**Points
d'action**

Partie 1

Pouvoir : Dire “La distorsion spirale” derrière un joueur pour doubler son risque d'accident pendant une enquête

Frabiance (Fouiller) ♦♦

Gallomphance (Interroger) ♦♦♦

Suffêchance (Analyser) ♦

Plussoyance (Obtenir une intuition) ♦

**Points
d'action**

Partie 2

Murder Party - ALYSS/Exit Island - **Nambroستasia Krakatovich**

**Points
d'action**

Partie 1

Pouvoir : Ajouter +2 au seuil d'obtention en Gallomphance pour les futurs interrogatoires d'un lieu

Frabiance (Fouiller) ♦♦

Gallomphance (Interroger) ♦♦♦

Suffêchance (Analyser) ♦♦♦

Plussoyance (Obtenir une intuition) ♦♦

**Points
d'action**

Partie 2

Murder Party - ALYSS/Exit Island - **Kyunetsu Unmei**

**Points
d'action**

Partie 1

Pouvoir : Placer des flammes noires pour augmenter de 1 le coût en PA d'obtention d'un indice sur un objet

Frabiance (Fouiller) ♦

Gallomphance (Interroger) ♦

Suffêchance (Analyser) ♦♦

Plussoyance (Obtenir une intuition) ♦♦♦

**Points
d'action**

Partie 2

Murder Party - ALYSS/Exit Island - **Mugen Kurotsuki**

Points
d'action

Partie 1

Pouvoir : Dire “La lune croît et s’estompe” pour reporter un accident à plus tard (+1PA à chaque report)

Frabiance (Fouiller) ♦♦♦

Gallomphance (Interroger) ♦♦♦

Suffèchance (Analyser) ♦♦

Plussoyance (Obtenir une intuition) ♦♦

Points
d'action

Partie 2

Murder Party - ALYSS/Exit Island - **Blas de Dragon**

Points
d'action

Partie 1

Pouvoir : Insensible aux pouvoirs des autres

Frabiance (Fouiller) ♦

Gallomphance (Interroger) ♦

Suffèchance (Analyser) ♦♦♦

Plussoyance (Obtenir une intuition) ♦

Points
d'action

Partie 2

Murder Party - ALYSS/Exit Island - **Yoroko de Grandseigneur**

Points
d'action

Partie 1

Pouvoir : Obliger un joueur à vous répéter ce qu’il vient de dire à un autre joueur ou à un MJ

Frabiance (Fouiller) ♦♦♦

Gallomphance (Interroger) ♦♦

Suffèchance (Analyser) ♦

Plussoyance (Obtenir une intuition) ♦♦♦

Points
d'action

Partie 2

Murder Party - ALYSS/Exit Island - **Tendô Tsuihō**

Points
d'action

Partie 1

Pouvoir : Connaître le pouvoir d’un joueur et une de ses Caractéristiques

Frabiance (Fouiller) ♦

Gallomphance (Interroger) ♦

Suffèchance (Analyser) ♦♦♦

Plussoyance (Obtenir une intuition) ♦♦

Points
d'action

Partie 2
